**Bài tập lớn OOP –Bomberman Game**

Nhóm: 24

Thành viên:

\_Nguyễn Quang Nhật Trường

\_Đỗ Mạnh Cường

Chức năng:

\_Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game

\_Xây bản đồ từ tệp cấu hình (có 5 màn chơi)

\_Di chuyển bomber theo sự điều khiển của người chơi

\_Enemy di chuyển tự động

\_Va chạm cho các đối tượng bomber, enemy,wall,brick,bomb

\_Xử lí bomb nổ

\_Xử lí Bomber khi sử dụng các Item và khi đi vào Portal